Reglamento Liga de Antiguos Alumnos

2026-2027 - Tabladilla Fútbol 7

1. Inscripción

- **Inscripción con camiseta**: es la inscripción general e incluye camiseta del equipo. Precio: **40€**.
- En la inscripción viene incluido el pago del arbitraje, el alquiler de los campos de fútbol para toda la temporada, balones para la liga, administración y organización de la liga.
- Además de la inscripción cada equipo deberá pagar una fianza como depósito de seguridad y compromiso con las reglas de la liga. Ésta será devuelta al equipo al final de la temporada si ha cumplido con la normativa de la liga. Es posible que la fianza quede mermada o consumida al completo por falta de cumplimiento de normativa.
    - Fianza: **50€** por equipo.
- La inscripción deberá realizarse a través del **capitán del equipo siguiendo las normas establecidas por la organización.**

2. Jugadores

- Todos los jugadores del equipo, salvo un máximo de 2 integrantes, deberán ser **antiguos alumnos del Colegio de Fomento Tabladilla**.
- Cada equipo podrá inscribir un máximo de **14 jugadores** (14 fichas). En caso de necesitar ampliar este número de fichas el capitán deberá ponerse en contacto con el coordinador de la liga.
- Solo podrán disputar los partidos los **jugadores dados de alta y validados** por la organización.
- Cada jugador deberá mantener un **dorsal fijo durante toda la temporada**.
- El árbitro podrá repasar junto a los jugadores presentes en el terreno de juego, las fichas de inscripción de los mismos con el fin de confirmar que se cumple la normativa de inscripción.

- No se permite que un mismo jugador forme parte de más de un equipo.
- Baja de un jugador: el jugador que se dé de baja no podrá ser dado de alta nuevamente ni en su equipo ni en ningún otro durante lo que reste de la competición.
- Cada equipo puede tener un máximo de 3 bajas a lo largo de la temporada.
- Tras la validación de la baja de un jugador se liberará una ficha de ese equipo.
- Un jugador puede darse de alta con la temporada ya comenzada si el equipo tiene fichas disponibles. El mismo deberá abonar:
    - Primera mitad de la liga: inscripción 30€ y será el propio jugador quien se encargue de pedir y abonar la camiseta+calzonas. Ponerse en contacto con el coordinador para mayor facilitación.
    - - Segunda mitad liga: 15€ y será el propio jugador quien se encargue de pedir y abonar la camiseta+calzonas. Ponerse en contacto con el coordinador para mayor facilitación.
    - Inscripciones fuera de plazo y equipación individual.
    - Responsabilidad del equipamiento: En caso de que se inscriba a un nuevo jugador una vez procesado el pedido general de equipaciones de la liga, la organización no se hará cargo de la tramitación ni del suministro de su camiseta.
    - 2. Obligaciones del jugador o equipo: Será responsabilidad exclusiva del jugador o del equipo gestionar y asumir el coste de la adquisición de la camiseta.
    - 3. Requisitos de homologación: La prenda deberá ser idéntica a la del resto de los integrantes del equipo en los siguientes elementos:
    - Mismo modelo, marca, diseño y tonalidad de color.
    - Inclusión del escudo o logo del equipo en la misma ubicación y formato.
    - Impresión del dorsal/número reglamentario visible en la espalda.

- Un jugador dado de alta podrá jugar siempre y cuando sea validado por la organización que se lo hará constar al capitán del equipo.

3. Partidos

- **Duración:** 2 tiempos de 25 minutos a reloj corrido.
- **Descanso:** 3 minutos.
- **Cambios:** ilimitados, siempre por la zona designada (línea de banda y banquillos).
- El partido podrá comenzar, a criterio del árbitro, cuando cada equipo presente al menos cinco jugadores, aun cuando uno de los equipos se encuentre en inferioridad numérica frente a su rival.
- **Fechas**: la temporada se desarrollará aproximadamente entre octubre y diciembre del 2026. Los partidos se jugarán entre semana por la noche. Se darán los calendarios de juego exactos.

4. Sanciones

El árbitro entregará el acta del partido al finalizar cada encuentro.

- **Normas específicas:**
- **No presentación sin aviso:** derrota 0-3, -3 puntos y multa de la mitad de la fianza. Tras 3 presentaciones sin aviso el equipo quedará descalificado de la liga.
- **No presentación avisada (hasta 48h antes):** derrota 0-3 y -3 puntos (sin multa económica).
- **Aplazamiento por Mutuo Acuerdo:** en caso de que ambos equipos manifiesten la imposibilidad de disputar un encuentro, se podrá solicitar el aplazamiento bajo las siguientes condiciones:
    - Notificación**:** uno de los capitanes, actuando en representación de ambas partes, deberá comunicar la solicitud al responsable de la competición.
    - Antelación**:** el aviso deberá realizarse con un margen mínimo de **1 semana** respecto a la fecha original del partido.
    - Resolución**:** una vez recibida la solicitud, el responsable evaluará la viabilidad de la misma. En caso de ser aceptada, el encuentro quedará suspendido y la

organización propondrá una nueva fecha según la disponibilidad del calendario.

- **Jugador no inscrito:** derrota 0-3 y -3 puntos.
- **Acumulación de 4 tarjetas amarillas:** suspensión de 1 partido.
- **Tarjeta roja por acumulación de 2 amarillas en el mismo partido o directa:** el jugador no podrá seguir jugando ese partido y el equipo jugará con 1 jugador menos el resto del partido. Además, el jugador no podrá disputar el siguiente partido.
- **Tarjeta roja directa:** puede conllevar una suspensión adicional del número de partidos que decida el coordinador en función de la gravedad del suceso.
- **Agresiones, insultos o amenazas:** podrá ser sancionado con la expulsión de la liga, pérdida de la fianza o suspensión de partidos. El coordinador de la competición evaluará el caso para dictaminar la resolución pertinente.

5. Competición

- El formato será de liga todos contra todos en ida y vuelta.
- En caso de empate a puntos, el orden en la clasificación se decidirá por el siguiente criterio:

  1. Diferencia de goles.
  2. Goles a favor.
  3. Resultado del enfrentamiento directo.
  4. Sorteo, en caso de persistir el empate.

6. Trofeos y premios

- Campeón de la Liga.
- Máximo goleador.
- Portero menos goleado.
- Jugador MVP.
- Equipo más deportivo.

7. Normas adicionales

- Se exige **respeto absoluto a árbitros y rivales**.
- La organización podrá suspender partidos en caso de lluvia o causas de fuerza mayor.
- Los cambios deberán realizarse en la **zona designada** (línea de banda o banquillos).
- La organización **no se hace responsable** de accidentes o lesiones ocurridas durante los partidos.
- La organización se reserva el derecho de **añadir, modificar o eliminar normas** para garantizar el correcto desarrollo de la liga.